

MAIREPORT 16. AUSGABE

SENIOR DATA ANALYST LEOLEOMAO

INHALT

1	ÜBERBLICK
2	NUTZERVORSTELLUNGEN
3	INTERNES TURNIER
4	ZUFRIEDENHEIT IN LOL
5	VOID INFRASTRUKTUR
6	MITGLIEDSCHAFT
7	ZUSAMMENHALT
8	INTERVIEWS

NUTZERVORSTELLUNGEN

Die Texte wurden von der Redaktion lediglich autokorrigiert. Im Fachjargon wird dies als „Zensur“ bezeichnet.

“

Heute wollte ich euch Markus "LeoLeoMao" vorstellen. Viele werden ihn kennen als Ersteller des Mai Reports, doch Markus ist nicht nur Redakteur dieses Newsletter, sondern auch einer unserer besten SoloQ Spieler, auch wenn er Darius und Vladimir maint.

Markus ist nicht nur wegen seiner High Elo oder seinem Maireport eine sehr interessante Person, sondern auch wenn man mit Problemen zu ihm kommt, versucht er immer, hilfsbereit zu sein. Dafür bin ich ihm dankbar, genauso für seine Arbeit hier im Report.

”

von: VoiD Alki - Bruno

“

Void Darthinasher. Das Tier. Die Maschine. Würde ich mit wem climb wollen, dann mit ihm. Er ist ruhig, überlegt und gut zu labern. Hat immer, auch wenn wir mal verloren haben, sehr viel Spaß gemacht, die Gegner zu zerstören.^^

”

von: VoiD Kampfteddy - Sebi

Vielen Dank für eure Einsendung und die Bereitschaft, weitere Teamkollegen der Community vorzustellen.

Sollte dieses Format, wie in Ausgabe 7, wieder euer Interesse aufgreifen, so könnt ihr gerne eure Kollegen der Community in diesem Report vorstellen!

INTERNES TURNIER

Wie bereits der Großteil der Community mitbekommen hat, findet am **Donnerstag, den 02.04.** um **20:00 Uhr** das interne VoiD Turnier statt.

Organisiert wird der ganze Spaß von VoiD Yugi – Zeno, der auch bereits im Admin Team vertreten ist.

Zugelassen werden sowohl Einzelspieler als auch ganze Teams, die sich vorab für das Turnier angemeldet haben.

Zum genaueren Matchmaking sind noch keine Informationen bekannt, da die Anmeldungsphase noch immer eröffnet ist, bis Donnerstag 12:00 Uhr.



Abb. 3.0: VoiD Logo

Für das große Turnier wurde auch bereits ein Preispool in noch unbekannter Höhe angekündigt, das vermutlich vom gesamten Admin Team zur Verfügung gestellt wird.

Eine sehr lobenswerte Initiative, die eventuell auch bei größerem Interesse vermehrt in der Corona-Zeit stattfinden wird.

Wir hoffen auch auf faires Matchmaking und freuen uns, möglichst viele neue Spieler und Talente der Community zu sehen.

Ihr könnt dieses Turnier auch als Chance sehen, da die VoiD Community reichlich interne Teams hat. Eventuell könnt ihr auch durch das Zusammenspiel auch Spieler finden, mit denen ihr gemeinsam die Ranglisten durchstreifen könnt, es werden als reichlich Networking Möglichkeiten geboten.

Es wurde uns gegenüber auch bestätigt, dass der Chef persönlich am Turnier teilnehmen wird. An Prominenz mangelt es also definitiv nicht, daher gilt es nurmehr einen guten Eindruck zu hinterlassen.

Solltet ihr euch als Team anmelden, besteht allerdings das Risiko, dass eurer Team aufgrund von Elo technischen Gründen aufgeteilt wird, wie es ziemlich sicher beim Clash Team von Lajos der Fall sein wird.

Am Besten informiert ihr euch vorab beim Veranstalter um euch abzusichern und Präferenzen bezüglich Teamkollegen abzugeben.

ZUFRIEDENHEIT IN LOL

Ihr habt wieder abgestimmt, wie zufrieden ihr mit dem aktuellen Zustand des Spiels seid und diese Ergebnisse möchten wir euch natürlich nicht vorenthalten.

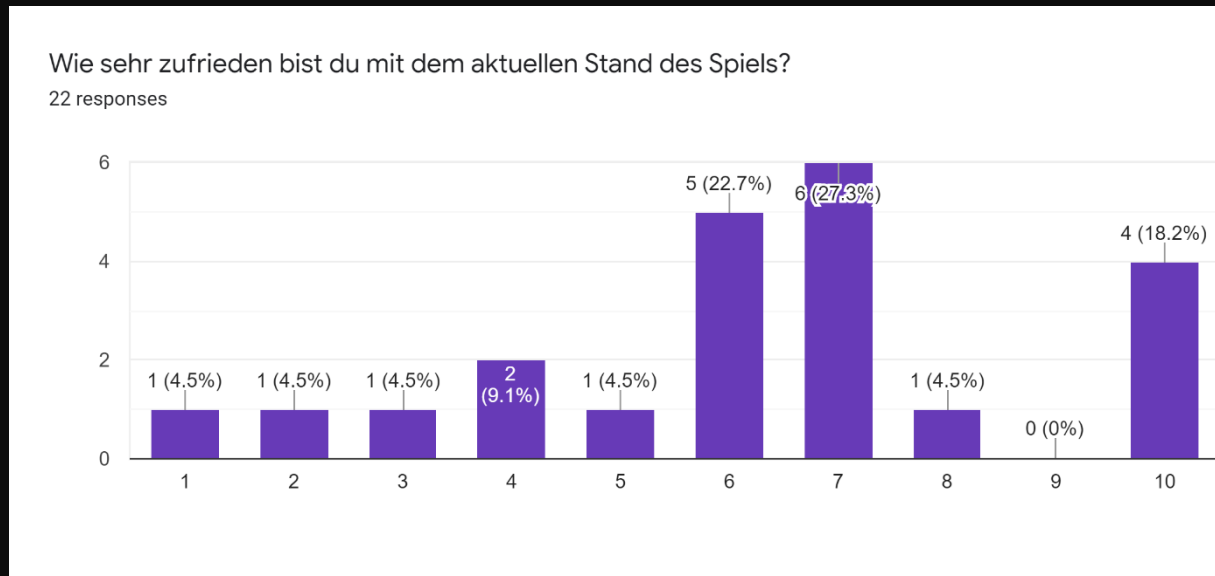


Abb. 4.0: Eure Zufriedenheit mit League of Legends

Grundsätzlich sieht man, dass die Mehrheit (16) von euch dem Spiel mehr als 5 Punkte geben, also grundsätzlich zufrieden sind.

Auffallend ist, dass unter der 5 Punkte Marke sehr vereinzelte Stimmen sehr unzufrieden mit dem aktuellen Stand sind. Mögliche Beweggründe könnten der schnelle Patchzyklus, unglückliche Ranked Games oder auch die aktuell hohe Anzahl an starken Champions.

Bei der Auswertung war überraschend, dass 4 Spieler dem Spiel die Höchstpunktzahl geben würden. Tendenziell befinden sich positive Bewertungen nämlich nicht am absoluten Maximum, sondern kurz davor, was hier in Anbetracht der Stimmen auf den Punkten 8 und 9 nicht der Fall ist.

PRODUKTPLAZIERUNG

Für erstklassiges Jungle Gameplay schaut doch mal beim Twitch Newcomer <https://www.twitch.tv/maxi27m> vorbei und lasst unserem jüngsten VoID Streamer ein Follow da, ihr werden es bestimmt gleich bereuen wie wir.

VOID INFRASTRUKTUR

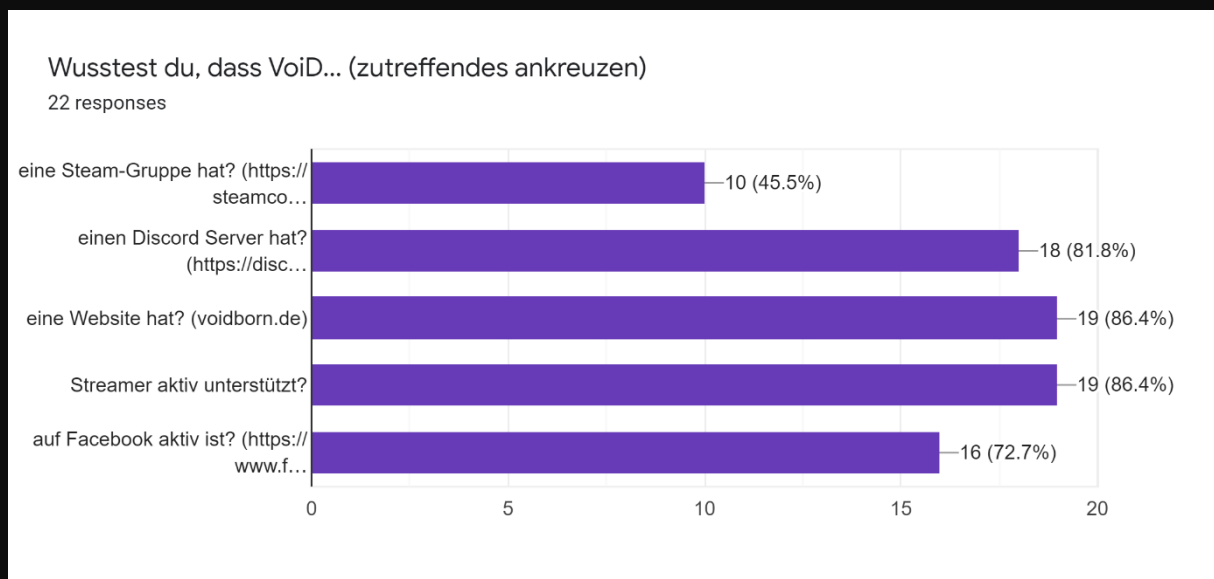


Abb. 5.0: Präsenz von vorhandener VoiD Infrastruktur

Die Mehrheit von euch wusste beispielsweise nicht über die Existenz der VoiD Steamgruppe, die unter anderem vom Admin Greco verwaltet wird. Den Link zur Gruppe konntet ihr bereits in der Umfrage finden und hier könnte ihr Mates für Spiele wie CS:GO finden, die über diese Plattform laufen.

Die Facebook Seite, die aktiv bewirtschaftet und auch beworben wird von Lajos und Natasha, war am 2. Unbekanntesten. Sie würden sich bestimmt über ein „Gefällt mir“ von euch freuen!

Der Discord Server wird von HaftiAbi verwaltet und bietet jenen eine Möglichkeit zur Kommunikation, die mit TeamSpeak nicht viel anfangen können.

Die Website und Streamerunterstützung sollte den Meisten durch aktive Promotion in der WhatsApp Gruppe geläufig sein.

Nach und nach wird auch an der Fertigstellung und Übersicht der Website gearbeitet, um die Seite möglichst benutzerfreundlich zu gestalten.

Wenn es andere Plattformen oder Strukturmöglichkeiten gibt, die ihr euch wünschen würdet, meldet euch doch mal beim Administrationsteam, schaden kann es nie!

MITGLIEDSCHAFT

Ein Punkt, den schon immer niemand wissen wollte.

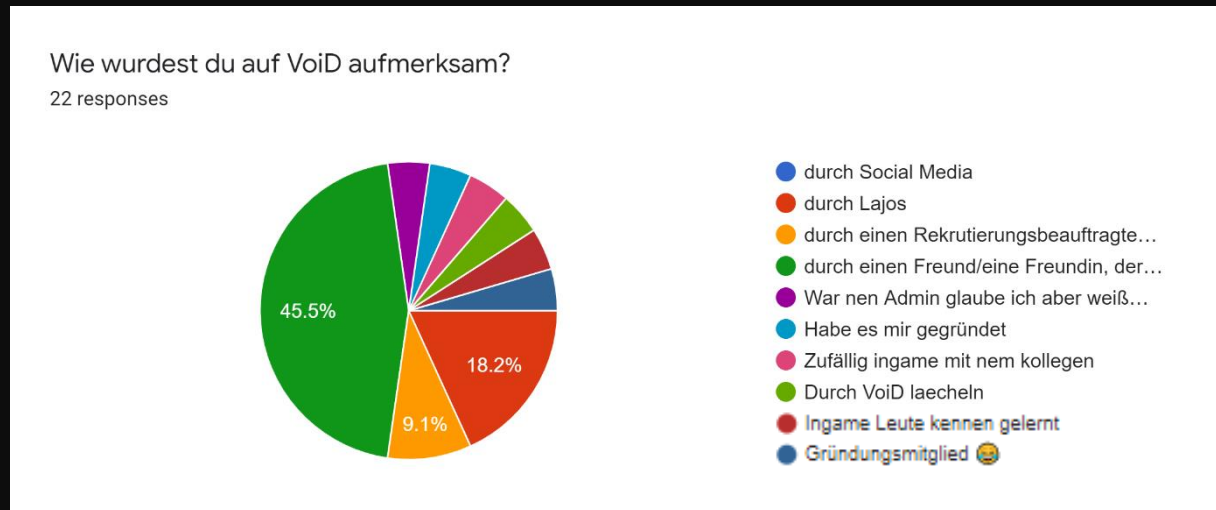


Abb. 6.0: Eure Beitrittsgründe für die Community

Am Häufigsten wurden Spieler durch einen Freund/eine Freundin zu VoiD gelockt. Als konkretes Mitglied wurde auch laecheln – Till(t) genannt, der wohl als nicht-Admin die meisten Rekrutierungen zählt.

Maßnahmen wie die Bewerbung per Social Media waren mit 0 Stimmen relativ ineffektiv, würden wir behaupten.

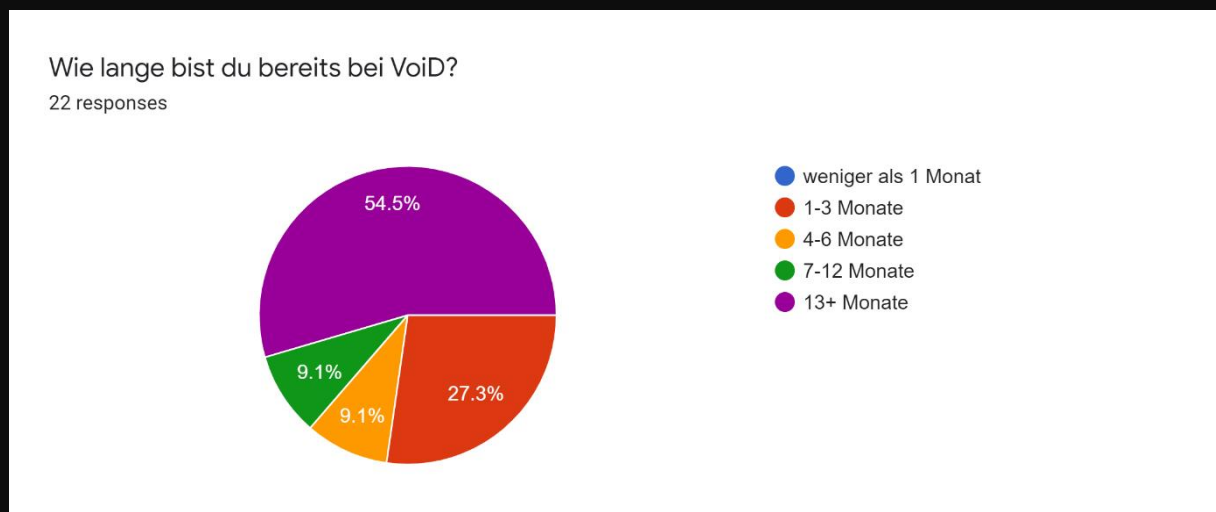


Abb. 6.1: Mitgliedsdauer der Spieler

Die Grafik gibt zu erkennen, dass ein Großteil bereits Veteranen sind. Duh.

ZUSAMMENHALT

Zusammenhalt und Interaktion sind das Um und Auf der Community. Ihr seid Diejenigen, die diese Community so unglaublich bemerkenswert machen und das zeigt sich auch in der folgenden Grafik.

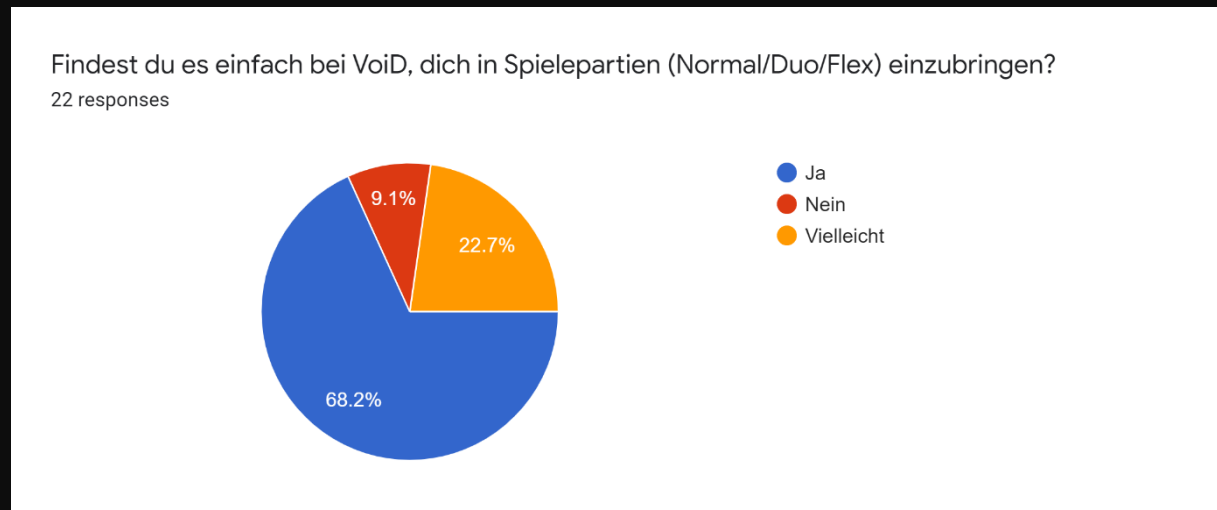


Abb. 7.0: Zusammenarbeit in der Community

Eine überwiegende Mehrheit findet es leicht, mit Anderen zusammen zu spielen. Eine sehr großer Anteil, jedoch gibt es noch immer wenige, die demnach Schwierigkeiten haben, mit anderen zu kommunizieren.

Um es einfacher zu machen würde ich euch empfehlen, die Chance vom Donnerstagsturnier zu ergreifen und so vielleicht den ersten Schritt in ein neueres Umfeld zu wagen und nette Spieler kennen zu lernen.

Teams sind auch eine hervorragende Option, um gemeinsam noch stärker und besser zu werden! Scheut euch nicht, auch Spieler anzusprechen und anzuschreiben, die sich in beispielsweise in den Normal Games Channel auf dem TS befinden.

Gemeinsam macht dieses Spiel noch mehr Spaß, deshalb legen wir euch nur ans Herz, diese wundervolle Community zu nutzen und das Beste daraus zu machen.

Jetzt liegt es nurmehr an euch und wir hoffen, euch beim Turnier begrüßen zu dürfen!

INTERVIEWS

Die Reihenfolge der Interviews ist gereiht. lol.

Partner: Alki - Bruno

Redaktion: „Wie war dein erster Eindruck von VoiD?“

Bruno: „Da ich einer der ersten VoiDler bin war mein eintrag das dies eine sehr lustige nette und vor allem tryhardlastige Community ist welcher ich gern angehören will“

Redaktion: „Gab es zu Beginn deines Beitritts Zweifel?“

Bruno: „Nein“

Redaktion: „Wie hat sich deine Erfahrung in VoiD über die Dauer deiner Mitgliedschaft verändert?“

Bruno: „Das sie größer und Professionell bzw Strukturierter ist“

Redaktion: „Was beschreibt diese Community in einem Satz?“

Bruno: „Ein verrückter, gaming vernarter Haufen Menschen die man lieb haben muss“

Partner: Yugi – Zeno (Turnier Veranstalter)

Redaktion: „Was hat dich dazu bewegt, das Turnier zu veranstalten?“

Zeno: „Ich hatte mal wieder Lust eins zu veranstalten. jetzt wo viele zuhause sind dachte ich das lenkt vielleicht ein wenig ab und stärkt ein wenig den Zusammenhalt der Community.“

Redaktion: „Gibt es bereits in der Vorbereitungsphase hürden?“

Zeno: „Noch nicht, es läuft bislang ohne Probleme. :)“

Redaktion: „Wie gelingt das Matchmaking im Bezug auf Teamanmeldungen?“

Zeno: „Sollte sich ein Team anmelden welches überhaupt nicht in die Stärke der anderen passt, wird dieses aufgelöst und auf die anderen Teams verteilt.“

Redaktion: „Wird es solche Turniere mehrmalig in der Corona Zeit geben?“

Zeno: „Ich hoffe, ich bin selbst verschont der Corona Krise dementsprechend habe ich nicht ganz so viel zeit aber ich gebe mir alle mühe das häufiger zu machen wenn das gut angenommen wird.“

Redaktion: „Kannst du bei der Planung bzw. Umsetzung des Turniers auf Untersützung zählen?“

Zeno: „Natürlich. Ich versuche allerdings es so weit es geht alleine zu organisieren.“